

2D Σχεδιασμός

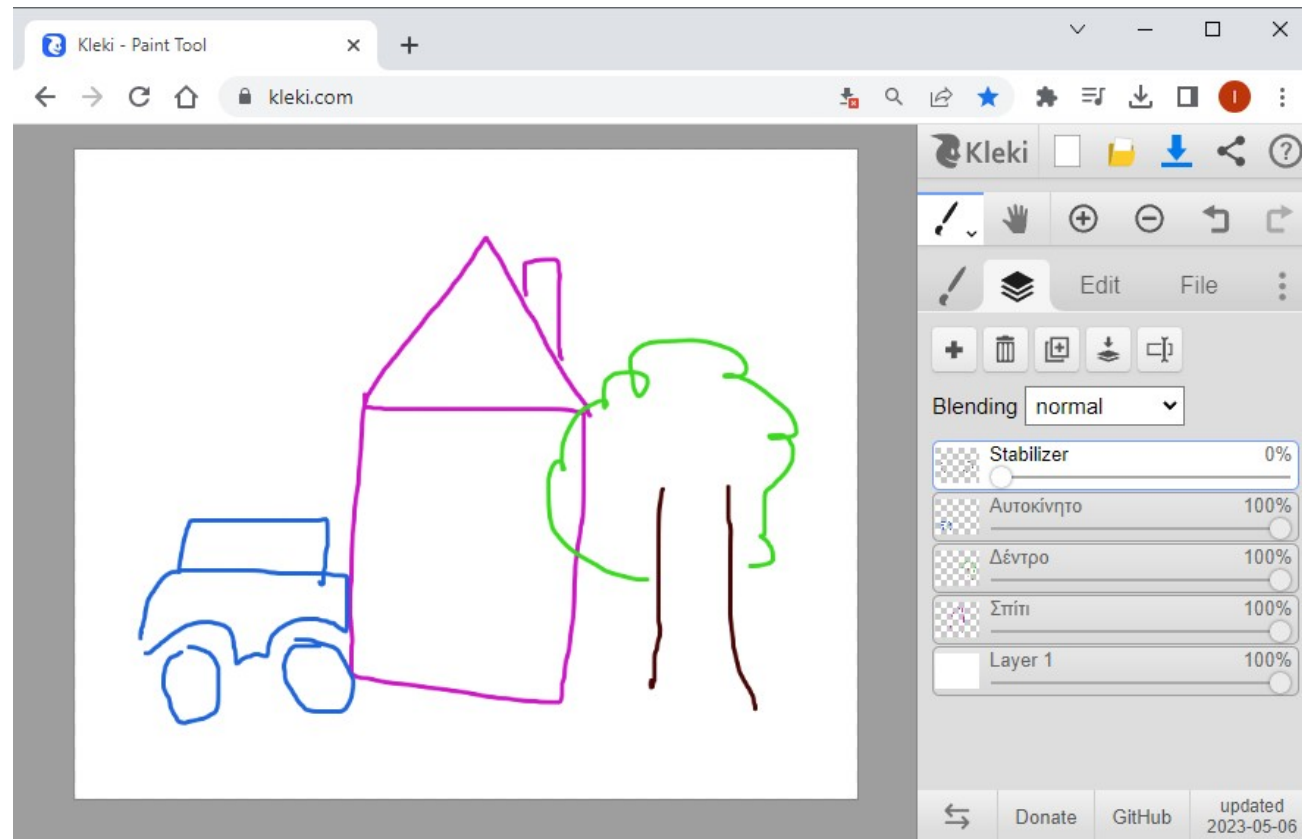
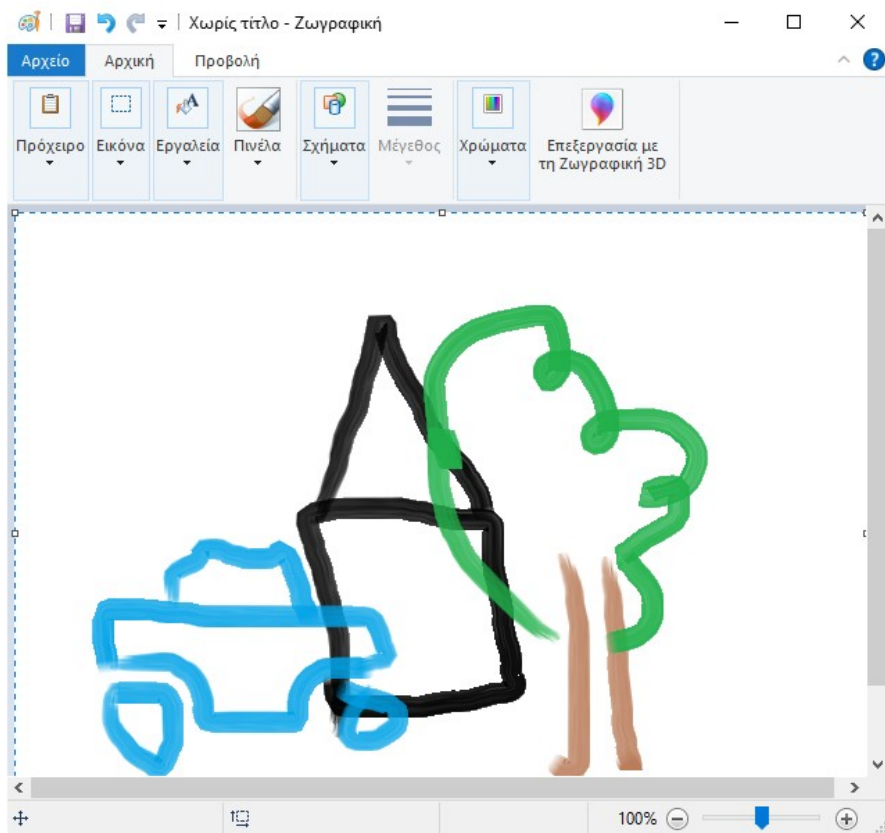
Ζωγραφική σε επίπεδα



Paint



Kleki



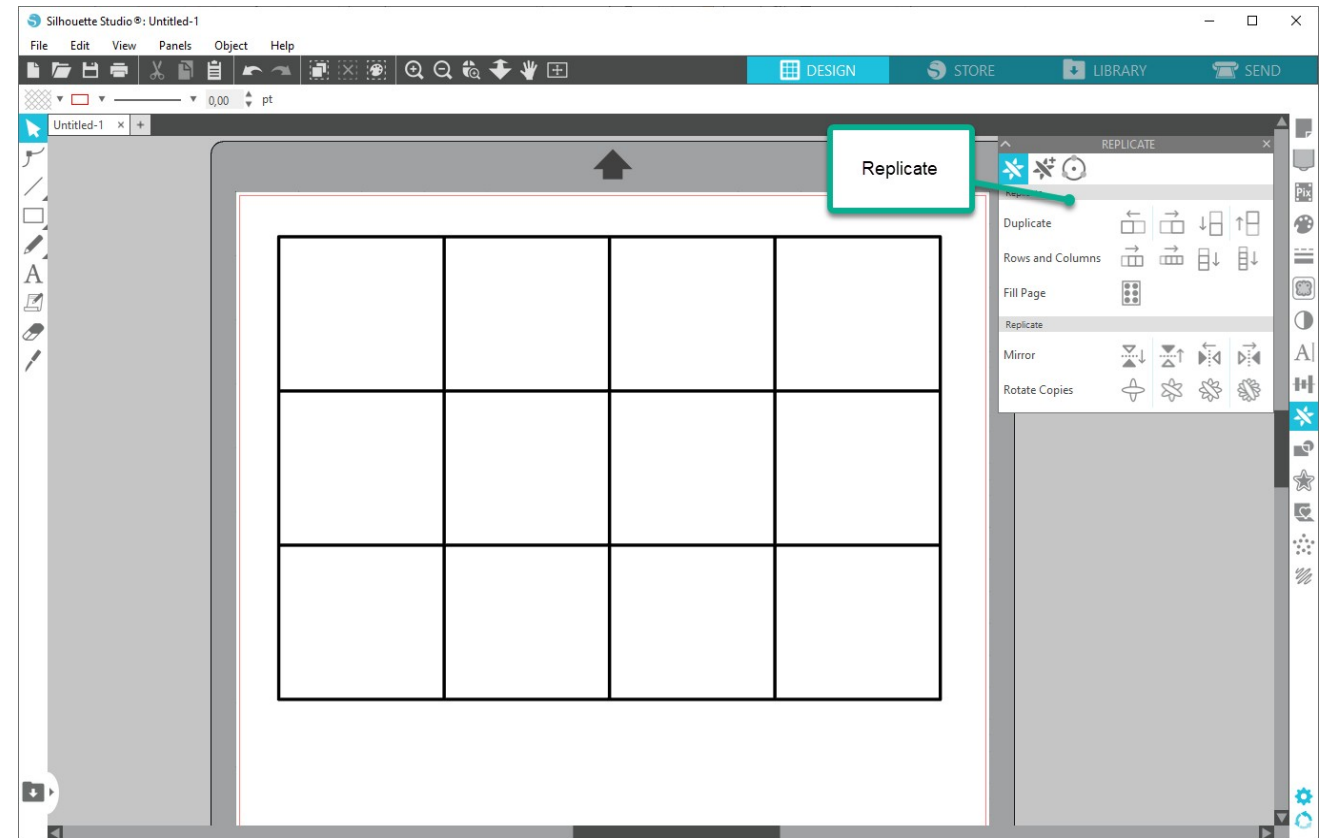
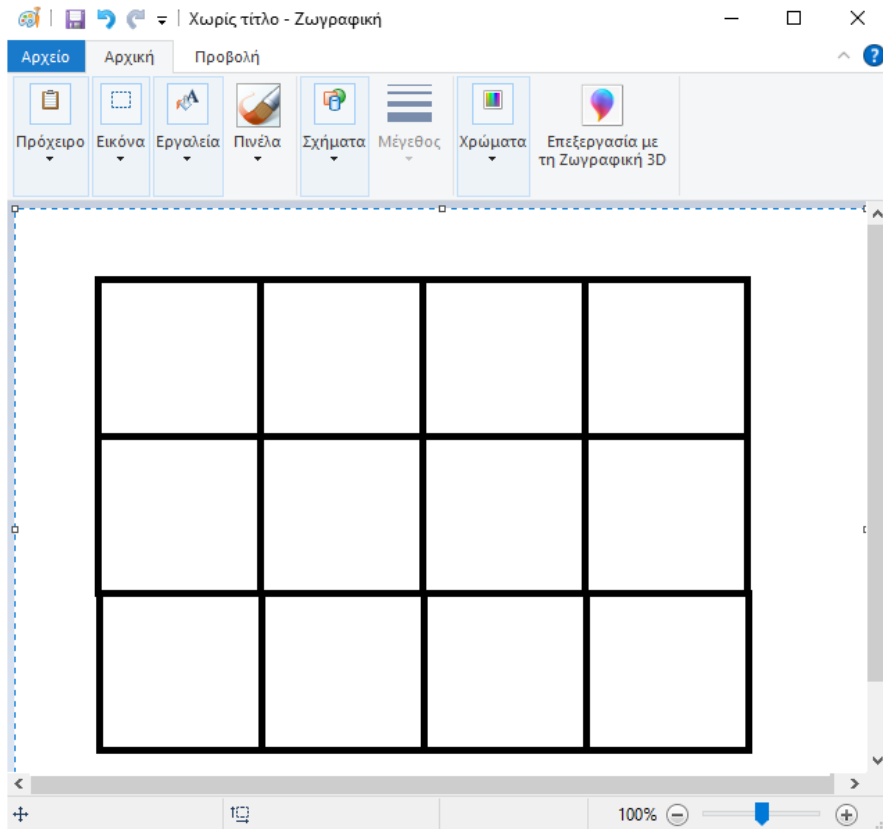
Μοτίβο



Paint

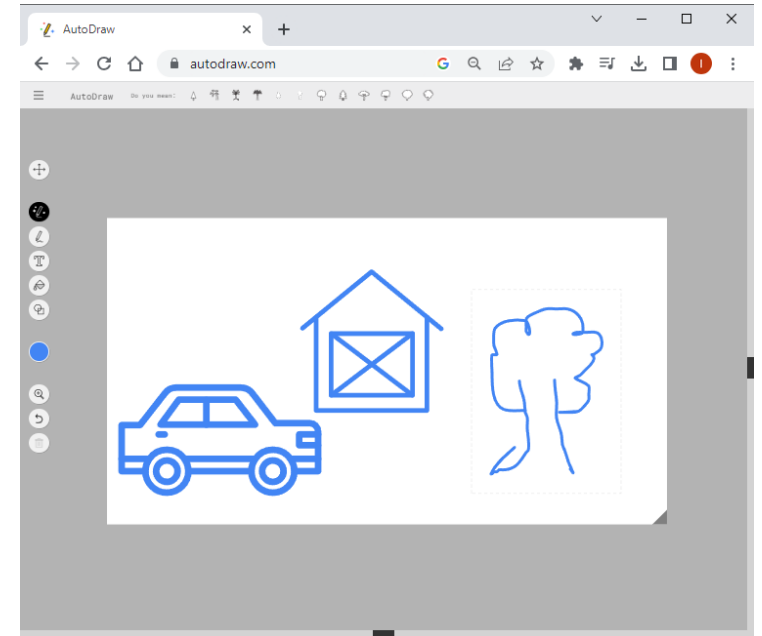
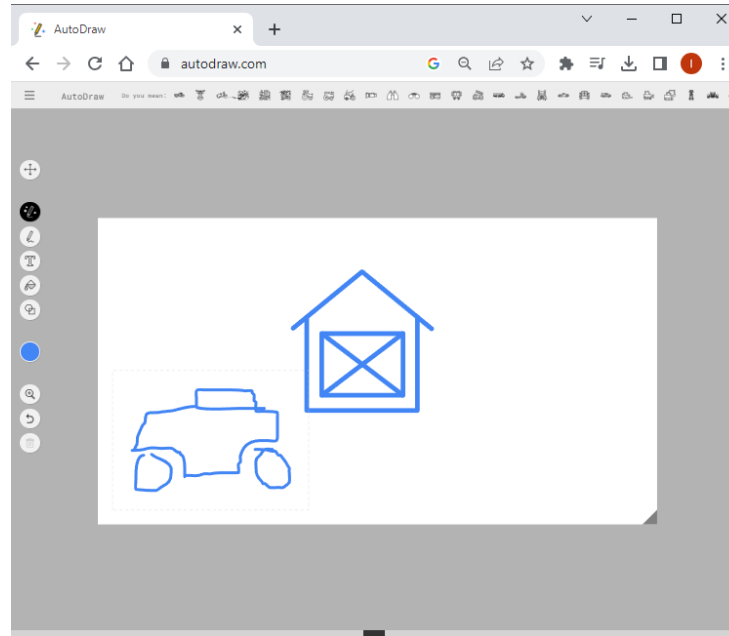
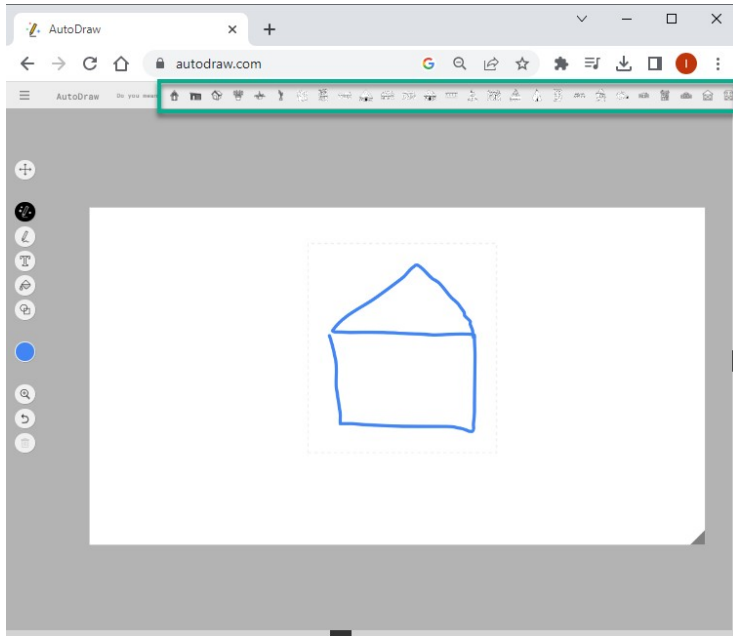


Silhouette





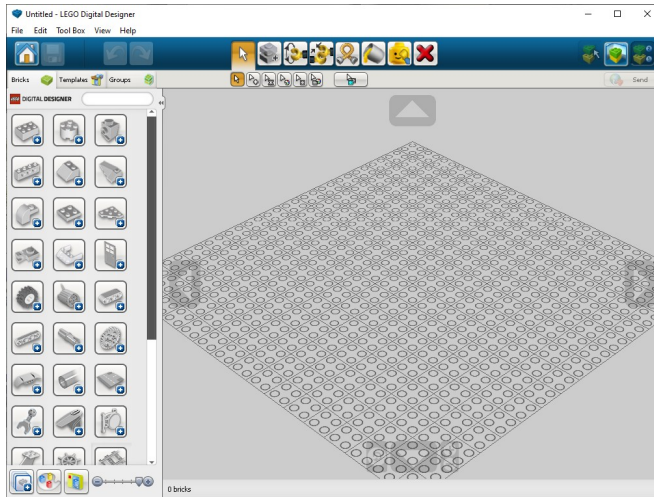
Ai - [Autodraw.com](https://autodraw.com)



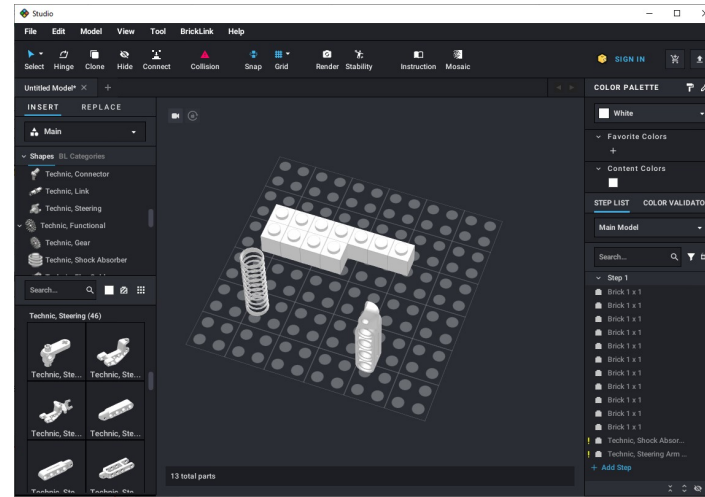
3D Σχεδιασμός

1^η – 2^η τάξη

Ledo Digital Designer



BrickLink Studio



Gallery

Draw Bricks



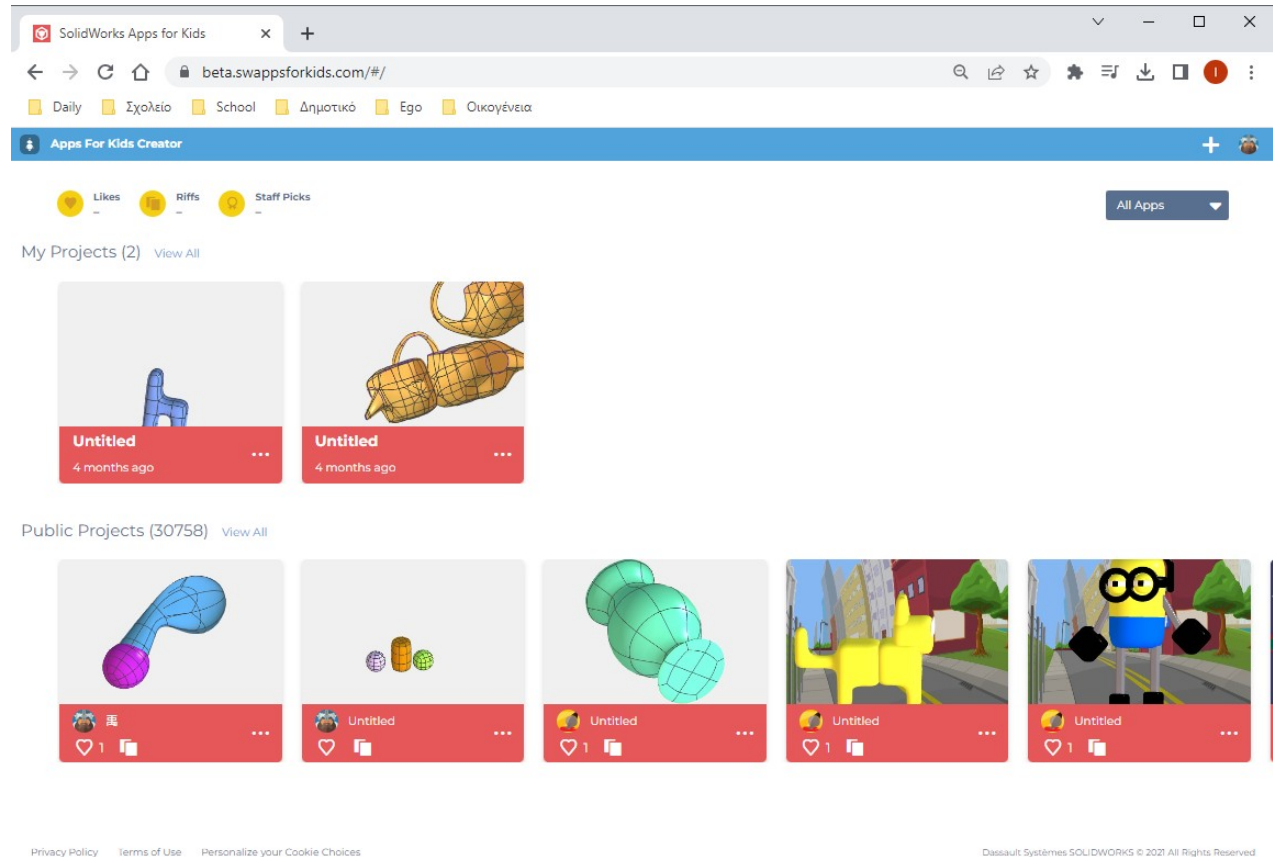
Gallery

3^η – 4^η τάξη

TinkerCad



SolidWorks



5^η – 6^η τάξη

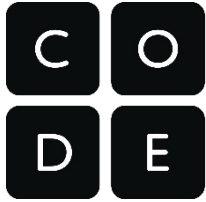
123D



AUTODESK
123D[®] DESIGN

3D Android App





studio.code.org

Ροbotική

Lesson 4: Maze: Sequence

Instructions

Move me East to get me to the pig!

Blocks

- when run
- E
- E

Run

Μάθημα 3: Λαβύρινθος: Ακολουθία

Οδηγίες

Ηρέμησε και βοήθησε με να βρω το κακό γουρούνι. Διαφορετικ...

Μπλοκ εντολών

- προχώρησε μπροστά
- στρίψε αριστερά
- στρίψε δεξιά

Χώρος εργα...

όταν εκτελείται

- προχώρησε μπροστά
- προχώρησε μπροστά
- στρίψε δεξιά
- προχώρησε μπροστά

Εκτέλεση Βήμα

Μάθημα 6: Λαβύρινθος: Επανάληψεις

Οδηγίες

Πήγαινε με στο γουρούνι! Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε...

Μπλοκ εντολών

- προχώρησε μπροστά
- στρίψε αριστερά
- στρίψε δεξιά

Χώρος εργα...

όταν εκτελείται

- επανάλαβε 5 φορές
- κάνε προχώρησε μπροστά

επανάλαβε 5 φορές

- κάνε

Εκτέλεση Βήμα

Μάθημα 13: Μέλισσα: Συνθήκες

Οδηγίες

These magic purple flowers change!
Each time you try the puzzle, purple flowers can...
you run the code!

Μπλοκ εντολών

- προχώρησε μπροστά
- στρίψε αριστερά
- στρίψε δεξιά

Χώρος εργα...

όταν εκτελείται

- επανάλαβε 3 φορές
- κάνε προχώρησε μπροστά
- εάν [νέκταρ] τότε 1
- κάνε πάρε νέκταρ

Εκτέλεση Βήμα

Χρειάζεσε βοήθεια;
Δες αυτά τα βίντεο και τις υποδείξεις

Ροbotική



<https://runmarco.allcancode.com/>

Browser tabs: Unsaved - Kleki - Pain x | AutoDraw x | Tinkercad | Dashboard x | SolidWorks Apps for x | solidworks for kids pu x | Μετάφραση Google x | Allcancode - Run x

Address bar: runmarco.allcancode.com

Navigation: Daily | Σχολείο | School | Δημοτικό | Ego | Οικογένεια | Studio Gallery [Bric... | Tinkercad | Commu... | Βελάκια | Βελάκια - Επανάλη... | Λέξεις | Λέξεις - Επιλογή

Code blocks (left):

- Επανάλαβε 9 φορές
- κάνε !! προχώρα μπροστά
- στρίψε δεξιά
- Επανάλαβε 4 φορές
- κάνε !! προχώρα μπροστά
- στρίψε δεξιά
- Επανάλαβε 6 φορές
- κάνε !! προχώρα μπροστά
- στρίψε αριστερά
- Επανάλαβε 5 φορές
- κάνε !! προχώρα μπροστά

Gameplay: A top-down view of a character (Marco) on a stone path in a jungle environment. The path leads through a maze-like structure. There are various obstacles, including stone blocks and a small pond. A toolbar on the right contains icons for movement and actions.

mySTLBinModel.STL ^

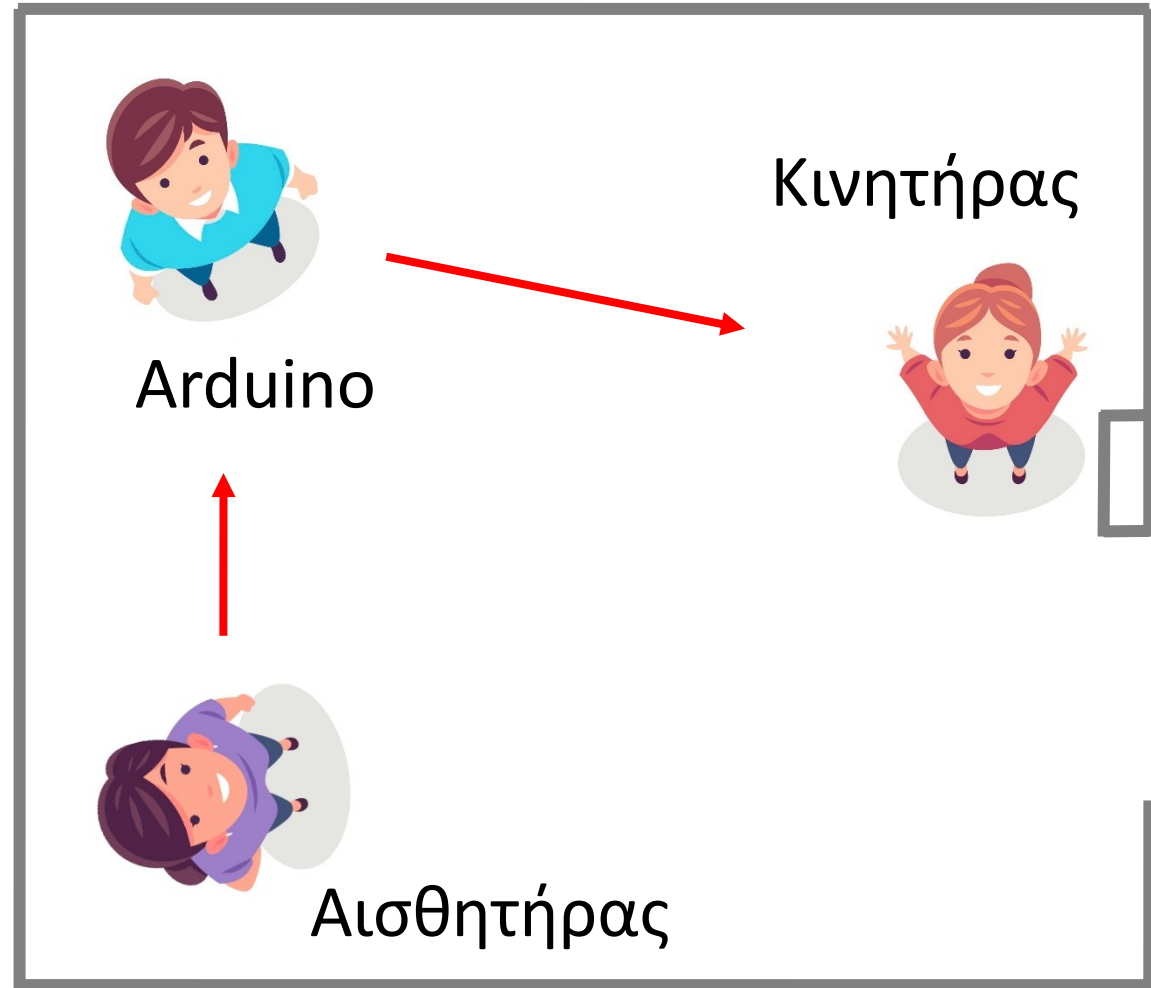
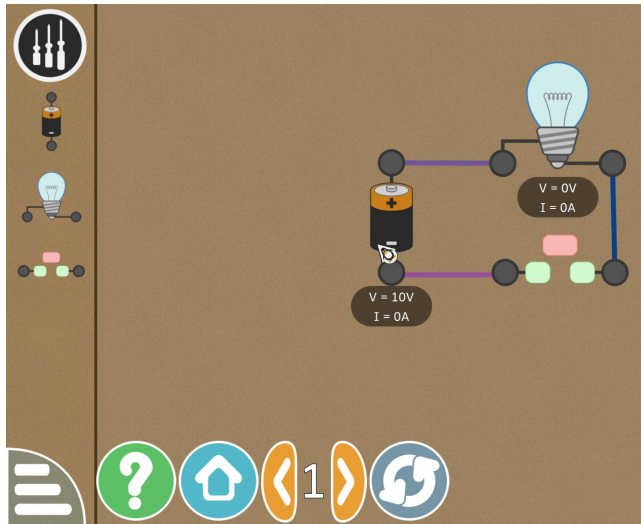
Προβολή όλων x

Ροbotική

Παιχνίδι



[GCompris](https://gcompris.net/)



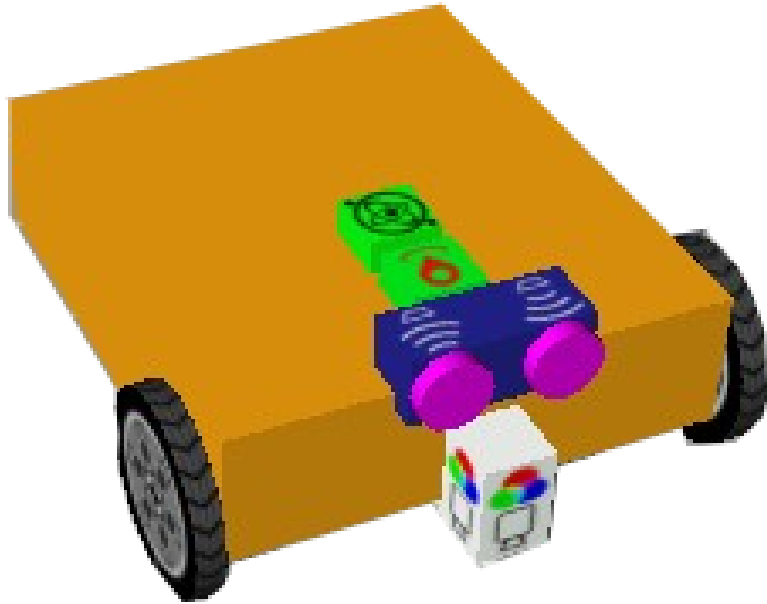
Robotική



The image shows a screenshot of the Tinkercad web application. On the left, a 3D model of an Arduino Uno R3 board is shown with a red LED connected to digital pin 13. The LED's anode is connected to pin 13, and its cathode is connected to a resistor, which is then connected to a GND pin. The board is connected to a USB Type-C cable. The right side of the interface features a block-based code editor. The 'Blocks' palette on the left lists categories: Output (blue), Input (purple), Notation (grey), Control (orange), Math (green), and Variables (pink). The code editor contains a 'forever' loop with the following blocks: a comment 'turn the LED on (HIGH is the voltage level)', 'set built-in LED to HIGH', 'wait 1 secs', a comment 'turn the LED off by making the voltage LOW', 'set built-in LED to LOW', and 'wait 1 secs'. The top of the interface shows the project name 'Spectacular Gaaris', the text 'All changes saved', and buttons for 'Code', 'Start Simulation', and 'Send To'. The bottom of the interface has a 'Serial Monitor' button.

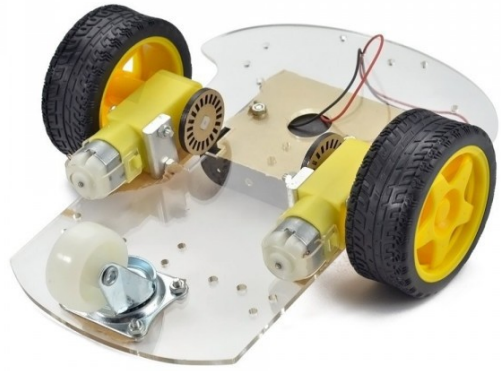
Robotική

[GearsBot](#)



[PictoBlox](#)





12 €



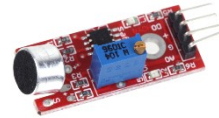
1,90 €



1,40 €



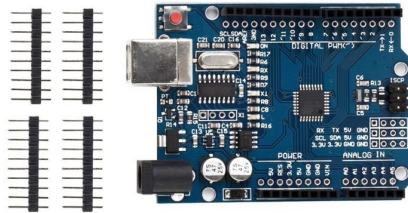
13 €



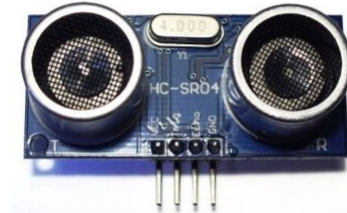
1,90 €



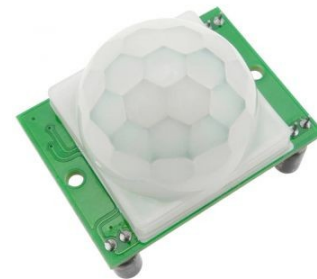
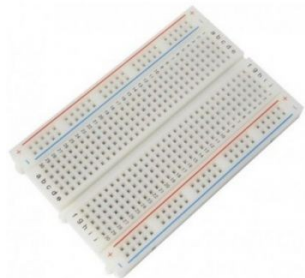
3,60 €



3,20 €



2,50 €



2,80 €

42,3 €

Προγράμματα

- Κίνηση μπρος- πίσω
- Κίνηση μπρος- πίσω με Joy Stick
- Κίνηση μπροστά μέχρι να βρει εμπόδιο
- Να φτάσει στην άκρη του θρανίου και να σταματήσει
- Πιο πολύ θόρυβος – πιο γρήγορα
- Ησυχία για να ξεκινήσει το robot
- Συναγερμός
- Κουδούνι για το σχολείο